

Nawierzchnia utwardzona betonową kostką prostokątną, prostą, gr. 8cm, na podsypce piaskowej kolor szary - szerokość 1,0m - wykończyć betonowymi obrzeżami 80x250x1000.

Projekotwane oświetlenie wg. branży elektrycznej.

Nawierzchnia z trawy syntetycznej

Wykonanie:

- usunięcie górnej warstwy humusu na głębokość 30 cm,
- dotęgić grunt rodzimy sprzętem mechanicznym,
- korytowanie powierzchni pod drenaż co 5 m na głębokość ok. 40 cm,
- geowłókna SF44
- rury drenażowe Ø75obsypane żwirem filtracyjnym
- warstwa odsączająca piasek 0-0,2mm gr. 10cm
- Kruszywo kamienne o frakcji 31,5-63 mm. 12cm
- Kruszywo kamienne 4,0-31,5mm gr. 8cm
- Kruszywo kamienne o frakcji 0-4mm gr. 3 cm
- podsypka kwarcowa (całkowita grubość warstwy 4,5cm)
- trawa syntetyczna 60mm z zasypanką trawy w postaci mieszkanka p
- granulatule powleczonego PU w kolorze zielonym w stosunku:

piasek 17kg/m²

granulat 18kg/m²

Po zasypaniu powinno pozostać 1,5cm trawy. Przyjmując wysokość włókna trawy 60mm, grubość warstwy zasypki = 4,5cm.

Wodę deszczową odprowadzić zgodnie z projektem branży sanitarnej.













Projektowane piłkochwyty $h = 6\text{m}$, $d\ell = 71\text{m}$

Bramka piłkarska 7,32x2,44 o konstrukcji aluminiowej, z fundamentem betonowym. Wyposażona w siatkę o wielkości oczek 120mm, wykonana z polipropylenu bezwłókowego, koloru białego

Projekowane słupy
oświetleniowe - MNS 12/4 w fu
lokalizacja wg. projektu branży

Krawężnik betonowy 150x250x1000

- LEGENDA - PROJEKT ZAGOSPODAROWANIA**

	GRANICA DZIAŁKI
	UTWARDZENIE KOSTKĄ BET. (P=256,43m²)
	TERENY ZIELONE
	SKARPY
	PROJEKTOWANA NAWIERZCHNIA BOISKA Z TRAWY SYNTETYCZNEJ (P=8140m²)
	WJAZD NA TEREN DZIAŁKI
	PIŁKOCHWYTY H=6m
	USUNIĘTE LAMPY OŚWIELENIOWE
	BUDYNEK GOSPODARCZY
	ZBIORNIK NA DESZCZÓWKĘ, WYPOSAŻONY W POMPE
	BUDKA BILETOWA
	ŁAWKI REZERWOWYCH

dokładana lokalizacja wg. branży sanitarnej